v-on：click事件：

1. 事件处理分成两类：内联事件处理（行内式表达式中）和方法事件处理
2. 语法糖@click
3. 方法中默认有一个event事件（原生事件）

想要获取这个事件对象 形参需要传入$event 实参仍传入event

1. v-on:input：监听是否有输入事件
2. v-on:修饰符  
   .stop：阻止事件冒泡 （嵌套的父子关系） 给内层  
   .prevent：阻止事件的默认行为 比如：a标签默认行为跳转到给定的链接  
   .capture：事件捕获 从外层向内层捕获，与冒泡顺序相反（给外层）  
   .self：只有DOM元素本身元素被点击才会触发  
   .once：只触发一次事件  
   事件流传播顺序是从发生事件的元素节点到DOM树的根节点

事件捕获顺序由外层向里层执行

1. 跑马灯案例：字符串方法substring（）方法 左闭右开 重载：传入一个参数从当前位置一直截取到末尾，传入两个参数
2. v-if v-else v-else-if 后放的是布尔类型的值（变量），如果是true则会显示标签中的内容，否则不会显示
3. 先html布局，然后写Vue代码